

Instruction

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Instruction		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 7, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Instruction	1
1.1	Manual - main menu	1
1.2	Prawa autorskie i rozpowszechnianie	2
1.3	Do czego ten program służy?	2
1.4	Opis programu	2
1.5	Wymagania, biblioteki, dane techniczne	3
1.6	Komunikaty pîentuf	3
1.7	Co w przyszłości?	4
1.8	Historia programu	4
1.9	Co to jest BlaBla?	4
1.10	Pozostałe informacje	4

Co to jest BlaBla?
9.
Pozostałe informacje.

1.2 Prawa autorskie i rozpowszechnianie

Ten program podlega Standard Amiga FD-Software Copyright Note.

Ten program jest >Mailware<, jak zostało to określone w punkcie 4>a<.

Jeśli szukasz więcej szczegółów, proszę przeczytać AFD-COPYRIGHT (wersję 1 lub nowszą).

Prawa autorskie
Dystrybucja
Oświadczenie
Opłaty

1.3 Do czego ten program służy?

Program ten służy do odnajdywania położenia partycji na twardym dysku. Takiej operacji nie wykonuje żaden ze znanych mi programów, a w niektórych przypadkach operacja taka jest niezmiernie potrzebna. Program ten napisałem po tym jak źle napisany program skasował mi kilka pierwszych bloków dysku twardego a wraz z nimi wszystkie informacje o położeniu i wielkości wszystkich moich partycji. Program ten nie jest uniwersalny i sprawdzi się tylko w niektórych przypadkach jednak myślałem, że w najczęściej spotykanych.

Nie należy tu w 100% polegać na tym co program wypisze po przeszukaniu twardego dysku, gdyż mógł znaleźć np. starą partycję, która ostała się na dysku po zrobieniu Quick Format'a. Innym warunkiem poprawnego działania programu jest brak dziur między partycjami, tzn. pomiędzy partycjami nie może być wolnego miejsca i po skończeniu partycji musi rozpocząć się następna partycja.

1.4 Opis programu

Programem można sterować za pomocą następujących opcji:

DEVICENAME - jest to nazwa device'a który obsługuje Twój twardy dysk (np. scsi.device lub gvpscsi.device itp.)

UNIT - numer Twojego twardego dysku (najczęściej jest to 0)

SC=STARTCYL - numer cylindra od którego program ma rozpocząć przeszukiwanie, ten parametr nie jest wymagany

EC=ENDCYL - końcowy cylinder, podobnie jak powyższy ten parametr również nie jest wymagany, jeżeli nie zostanie podany to będzie to oznaczało przeszukanie całego dysku

PROGRESS - po podaniu spowoduje, że program będzie wypisywał numer aktualnie sprawdzanego bloku (może minimalnie zwolnić sprawdzanie)

Gdy dane zostaną podane prawidłowo oraz będą prawidłowe to program zacznie przeszukiwanie twardego dysku. Po skończeniu działania programu numery cylindrów, które zostały wypisane należy wpisać do programu HDToolBox (w oknie Partitioning po uaktywnieniu opcji Advanced Options). Przykładowo, gdy program wypisał nam dwie partycje:

```
Partition #1: Start cyl:2 End Cyl:102
Partition #2: Start cyl:103 EndCyl 259
```

To w HDToolBoxie należy utworzyć jedną partycję obejmującą cały twardy dysk a następnie do gadżetów Start Cyl i End Cyl wpisać liczby opisujące pierwszą partycję (w tym przypadku: 2 i 102), następnie w wolnym miejscu (pierwsza partycja się zmniejszy) znowu trzeba utworzyć partycję obejmującą resztę wolnego miejsca i wpisać do gadżetów dane opisujące drugą partycję (103 i 259). Po tym trzeba zmienić nazwy partycji z CHANGE_ME na coś normalnego i sprawić aby partycja pierwsza była bootowalna (to już zależy od Was czy tak chcecie...)

Gdy dane zostaną wpisane to wtedy należy zapisać zmiany na dysk (za pomocą gadżetu "Save Changes to drive") i przy okazji nie należy się przejmować komunikatami dotyczącymi utraty wszystkich danych na partycjach - nic takiego się NIE stanie. Później wychodzimy z HDToolBox'a tym samym resetując komputer i... twardy dysk jest gotowy do pracy !

Program wymaga aby partycja była DOS'owa czyli musi to być albo FFS, OFS, FFS INT, FFS DC itd. zaś nie może to być np. PFS lub inne niestandardowe systemy plików. Oprócz tego dysk musi być podzielony na partycje tak aby partycja zawsze się zaczynała od nowego cylindra (tak robi HDToolBox), program nie odnajdzie partycji gdy zaczyna się ona np. od sektora 4 w cylindrze 11.

1.5 Wymagania, biblioteki, dane techniczne

Program wymaga systemu 2.04, a także dysku twardego.

PROGRAM NICZEGO NIE ZAPISUJE NA DYSK ! WIĘC BEZ OBAW.

Program został napisany w C i skompilowany za pomocą kompilatora SAS 6.56 na przetestowany na Amidzie 1200/030MMU/40MHz/10MB/833MB HD

1.6 Komunikaty piętuf

Komunikaty są po ludzku więc z ich zrozumieniem nie powinno być problemów.

1.7 Co w przyszłości?

Nie wiem. Dla mnie program się sprawdził więc nie myślałem go już udoskonalać, jeżeli jednak na Twoim komputerze nie chce działać poprawnie to daj znać a coś się poradzi.

1.8 Historia programu

wersja 1.0	26.06.1997	o Pierwsza wersja publiczna.
wersja 1.1	27.07.1997	o teraz sprawdzanie jest jeszcze bardziej dokładne, dodane kilka opcji, poprawiona szybkość, oraz polepszone sprawdzanie czy odnaleziona partycja na prawdę jest partycja

1.9 Co to jest BlaBla?

BlaBla jest to grupa zrzeszająca programistów piszących programy współpracujące z systemem. Gwarantuje to poprawną pracę na wielu modelach Amig, oraz zapewnia zachowanie kompatybilności "w górę". Pozwala to również na korzystanie z tak ważnej cechy, jaką posiada Amiga, jak multitasking. Nasze programy mają zazwyczaj status PublicDomain, FreeWare lub ShareWare, co pozwala na ich darmowe rozpowszechnianie.

Grupa posiada własne konto Internetowe i BBS. Nasze najnowsze programy można również znaleźć w wydawanym przez nas pakiecie polskich programów użytkowych PolWare. Zapraszamy również do lektury redagowanego przez nas magazynu dyskowego Izviestia. Traktuje on głównie o programowaniu i zawiera opisy wielu ciekawych programów.

Zainteresowanych współpracą z naszą grupą, bądź chętnych do wymiany doświadczeń i uwag na temat programów, prosimy o kontakt z którymś z członków BlaBla.

W skład grupy wchodzi (I'97):

Apacz/SubBlaBla	(Michał Kopacz)
Kordi/DuckRed & BlaBla	(Kordian Adamczyk)
Kysy/AM & 2xBla	(Krzysztof Habowski)
LeMUr/bla\$^2\$	(Łukasz Prokulski)
Reese/SubBlaBla	(Karol Bryd)
Scott/Inferno & BlaBla	(Marcin Ochocki)
Thufor/BlahBlah	(Dariusz J.Garbowski)
Tomash/Art-B & BBla	(Tomasz Korolczuk)
Warhawk/SubBlaBla	(Przemysław Jeń)

1.10 Pozostałe informacje

Wszelkie opinie, pomysły, bug-raporty kieruj na mój adres:

Karol Bryd
Piaski Brzustowskie 194a
27-520 Ęmielów (Cmielow)
POLAND

kbryd@kki.net.pl

Korzystając z okazji pozdrawiam całą blabla a szczególnie Kysego i LeMUra.
A także Pawła Rutkowskiego za sprawdzenie angielskiej wersji tej instrukcji.

```
    //  
  //  
 \ // Amiga Forever !  
  \//  
   \//
```